



## **FUTBOL TURNUVASI MÜSABAKA KURALLARI**

1. Maçlar tek maçlı eleme usulüne göre yapılacaktır.
2. Turnuvaya katılan toplam takım sayısı tek olması durumunda bay geçecek takım kura ile belirlenir.
3. Berabere biten maçlarda galip takım direk penaltı atışları ile belirlenecektir.
4. Takımlar sahaya 1 kaleci ve 4 oyuncusu ile çıkacaklardır.
5. Müsabakalar 20'şer dakikalık 2 devre halinde oynanacaktır. Her takım 5 asil 3 yedekoyuncudan oluşana en fazla 8 kişilik takım listesi vereceklerdir.
6. Takımlar 4 yedek oyuncu değiştirebilir.
7. Ofsayt kuralı uygulanmayacaktır.
8. Geri pas atışlarında kaleci topu elle alamaz ( Kafa ve Göğüs pasları hariç).
9. Bir maçta 3 kırmızı kart gören takım hükmen 3-0 mağlup sayılır.
10. Bir maçta 2 sarı kart gören 1 maç, Direkt kırmızı kart gören sporcu 2 maç oynamama cezası alacaktır. Her türlü fiili sözlü hakaret ve davranışlara karşı hakem raporuna göre en az 2 maç olmak üzere turnuva komitesi tarafında cezai yaptırım uygulanır.
11. Turnuvada kural dışı oyuncu oynatan takım turnuvadan ihraç edilecektir.
12. Turnuva kuralları içerisinde belirtilmeyen husularda evrensel futbol kuralları geçerli olacaktır.
13. Maçlara belirtilen gün ve saatte gelmeyen takımlar hükmen 3-0 mağlup sayılacaktır. ( Maksimum Bekleme Süresi 5 dakikadır.)
14. Müsabakaya katılacak oyuncuların isim listesi müsabakadan önce hakeme ibraz edilmelidir.
15. Doğabilecek herhangi bir anlaşmazlığa tertip komitesi karar verir.
16. Müsabakalar, Futbol Federasyonu Burdur İl Hakem Kurulu tarafından görevlendirilecek hakemler tarafından yönetilecektir.
17. Final müsabakalarının normal süresi beraberlikle sonuçlanması halinde, müsabaka 5'er dakikalık iki devre halinde uzatılır. Uzatma sürelerinde de beraberlik bozulmaz ise 5'er penaltı atışları yapılır eğer beraberlik yine bozulmaz ise seri penaltılara geçilerek maç sonucu belirlenir.

## **VOLEYBOL TURNUVASI MÜSABAKA KURALLARI**

- 1- TVF Plaj Voleybolu Kuralları Geçerlidir (Kurallar için maç önu kısa bilgiler verilecektir)
- 2- Takımlar 2 asil 1 yedek olmak üzere 3 kişiden oluşmaktadır ( yedek oyuncu 3.kişi zorunlu değildir)
- 3- Maçlar 2 set 21 er sayı üzerinden Oynanacaktır Setlerde 1-1 Eşitlik olması halinde 15 Sayı üzerinden netice seti ile tamamlanacaktır.
- 4- Maçlar Eleme usulü olup yenilen takım elenecektir.

# **BASKETBOL TURNUVASI MÜSABAKA KURALLARI**

## **Madde 1 - Saha ve Top**

1.1. Maç, 1 sepetli 3x3 basketbol sahasında oynanacaktır. Kurala uygun 3x3 basketbol sahası yüzeyi, (genişlik) 15 m x (uzunluk) 11 m dir. Saha, serbest atış çizgisi (5.80 m), 2 sayı çizgisi (6.75 m) ve sepetin altında 'şarjsız yarım daire' alanı dahil, kurala uygun basketbol oyun sahası ölçülerinde alana sahip olacaktır. Geleneksel basketbol sahasının yarısı da kullanılabilir.

1.2. Resmi 3x3 topu tüm kategorilerde kullanılacaktır.

Not:

1. Taban seviyesinde 3x3 her yerde oynanabilir; saha çizgileri –eğer varsa- uygun olan alana adapte edilecektir, ancak FIBA 3x3 Resmi Yarışmaları, arkalık yastıklamasına entegre edilmiş şut saatli arkalıklar dahil, yukarıdaki tüm özelliklere tamamen uymalıdır.

2. FIBA Resmi Yarışmaları: Olimpik Turnuvalar, 3x3 Dünya Kupası (U23 ve U18 dahil), Kıta Kupaları (U18 dahil) ve 3x3 Dünya Turu.

## **Madde 2 - Takımlar**

Her takım 4 oyuncudan (sahada 3 oyuncu ve 2 yedek) oluşacaktır.

Not: Oyun sahasında antrenörlere ve/veya tribünde uzaktan antrenörlüğe izin verilmez.

## **Madde 3 - Maç Görevlileri**

Maç görevlileri, 2 hakem ve 3 masa görevlisinden oluşacaktır.

Not: Madde 3 taban yarışmaları için zorunlu olmayacaktır.

## **Madde 4 - Maçın Başlaması**

4.1. İki takım maç öncesinde aynı anda ısınacaktır.

4.2. Yazı-tura atışı hangi takımın ilk pozisyonu alacağını belirleyecektir. Yazı-turayı kazanan takım, maçın başındaki ya da olası bir uzatmanın başındaki pozisyonu seçebilir.

4.3. Maç, her takımın oyun sahasında 3 oyuncusuyla başlamalıdır.

Not: Madde 4.3 taban yarışmaları için zorunlu olmayacaktır.

1

## **BURDUR İL TEMSİLCİĞİ BURDUR İL TEMSİLCİĞİ**

## **Madde 5 - Skor**

5.1. Yayın içinden her şuta (1 sayılık atış alanı) 1 sayı verilecektir.

5.2. Yayın gerisinden her şuta (2 sayılık atış alanı) 2 sayı verilecektir.

5.3. Her başarılı serbest atışa 1 sayı verilecektir.

## **Madde 6 - Oyun Süresi / Maçın Galibi**

6.1. Kurala uygun oyun süresi 10 dakikalık 1 periyottur. Oyun saati ölü top durumlarında ve serbest atışlarda durdurulacaktır. Oyun saati topun değişimi tamamlandıktan (top hücum takımın ellerinde olduğunda) yeniden başlatılacaktır.

6.2. Ancak, kurala uygun oyun saatinin bitmesinden önce 21 ya da daha fazla skor yapan ilk takım maçı kazanır. Bu 'altın skor' kuralı sadece kurala uygun oyun süresine uygulanır (olası bir uzatmaya değil).

6.3. Kurala uygun oyun süresinin sonunda skor eşitse bir uzatma oynanacaktır.

Uzatma başlamadan önce 1 dakikalık bir ara olacaktır. Uzatmada 2 sayı yapan ilk takım maçı kazanır.

6.4. Maçın belirlenen başlama saatinde oyun sahasında oynamaya hazır 3 oyuncuyla olmayan takım maçta hükmen yenilecektir. Hükmen yenilgi durumunda, maç skoru w-0 ya da 0-w ('w' kazanan) olarak yazılır.

6.5. Bir takım maçın bitmesinden önce sahadan çekilirse ya da takımın tüm

oyuncuları sakatlanırsa ve/veya diskalifiye edilirse maçta kendiliğinden yenilir. Kendiliğinden yenilgi durumunda, kazanan takım o sıradaki kendi skorunu tutmayı ya da kendiliğinden yenilen takımın skoru her durumda 0 olarak maçı hükmen kazanmayı seçebilir.

6.6. Kendiliğinden yenilen ya da hileli hükmen yenilen takım yarışmadan diskalifiye edilecektir.

Notlar:

1. Bir oyun saati yoksa, devam eden süre uzunluğu ve/veya istenen 'altın skor' organizatörün takdirindedir. FIBA, oyun süresieksenli skor limitini önermektedir (10 dakika/10 sayı, 15 dakika/15 sayı, 21 dakika/21 sayı).

2. Madde 6.4 taban yarışmaları için zorunlu olmayacaktır.

Madde 7 - Fauller / Serbest Atışlar

7.1. Bir takım 6 faul yaptığında ceza durumundadır. Oyuncular Madde 16'da konu olan kişisel faul sayısının dışında değildir.

7.2. Şut başarılıysa sayı sayılacak ve şut atan oyuncuya 1 ek serbest atış hakkı verilecektir.

2

**BURDUR İL TEMSİLCİĞİ BURDUR İL TEMSİLCİĞİ**

7.3. Sportmenlik dışı ve diskalifiye edici fauller takım faulleri için 2 faul olarak sayılır. Bir oyuncunun birinci sportmenlik dışı faulü 2 serbest atışla cezalandırılacak, ancak topu kontrol etme hakkı verilmeyecektir. Tüm diskalifiye edici fauller (bir oyuncunun ikinci sportmenlik dışı faulü dahil) 2 serbest atış ve topu kontrol etme hakkıyla cezalandırılacaktır.

7.4. 7., 8. ve 9. takım faulleri her zaman 2 atışla cezalandırılacaktır. 10. ve sonraki fauller, 2 serbest atış ve topu kontrol etme hakkıyla cezalandırılacaktır. Bu koşul sportmenlik dışı faullerde ve atış halindeki faullerde de uygulanır ve Madde 7.2 ile 7.3'ü geçersiz kılar.

7.5. Tüm teknik fauller her zaman 1 serbest atışla cezalandırılacaktır. 1 serbest atıştan sonra oyun aşağıdaki gibi devam edecektir:

- Teknik faul savunma oyuncusuna verilmişse şut saati rakipler için 12 saniye ayarlanacaktır.

- Teknik faul hücum oyuncusuna verilmişse şut saati, o takım için sürenin durduğu yerden devam edecektir.

Not: Bir hücum faul serbest atışlarla cezalandırılmayacaktır.

Madde 8 - Topla Oynama

8.1. Her başarılı atış ya da son serbest atış sonrasında (takip eden top kontrolü durumları hariç):

- Sayı yiyen takımdan bir oyuncu, sahanın içinde direkt sepetin altından (dip çizgi gerisinden değil) sahada yayın gerisine bir yere dripling yaparak ya da pas atarak oyuna devam edecektir.

- Savunma takımının sepetin altında 'şarjsız yarım daire' içinde topla oynamasına izin verilmez.

8.2. Her başarısız atış ya da son serbest atış sonrasında (takip eden top kontrolü durumları hariç):

- Hücum takımı topun ribaundunu alırsa, topu yayın gerisine çıkarmadan skor girişiminde bulunmaya devam edebilir.

- Savunma takımı topun ribaundunu alırsa, topu yayın gerisine çıkarmalıdır (pasla ya da driplingle).

8.3. Savunma takımı topu çalar ya da bloklarsa, topu yayın gerisine çıkarmalıdır (pasla ya da driplingle).

8.4. Bir ölü top sonrasında herhangi bir takıma verilen topa sahip olma hakkı, top-kontrolüyle başlayacaktır, örnek: sahanın tepesinde yayın gerisinde topun değişimi (savunma ve hücum oyuncusu arasında).

8.5. Ayakları içeride ya da yay çizgisinde olmayan bir oyuncu ‘yayın gerisinde’ kabul edilir.

8.6. Hava atışı durumunda top savunma takımına verilecektir.

3

### BURDUR İL TEMSİLCİĞİ BURDUR İL TEMSİLCİĞİ

#### Madde 9 - Zaman Çalma

9.1. Zaman çalma ya da aktif oynamaktan kaçınma (örnek: skor girişiminde bulunmama) bir ihlal olacaktır.

9.2. Sahada şu saati donanımı varsa, bir takım 12 saniye içinde şut girişiminde bulunmalıdır. Şut saati, top hücum oyuncusunun ellerinde olduğunda (savunma oyuncusuyla değişim sonrasında ya da sepetin altında başarılı bir atış sonrasında) hemen başlatılacaktır.

9.3 Top kazanıldıktan sonra sepetin gerisinde ya da yanında olmak üzere yayın içinde 5 saniyeden fazla hücum oyuncusu tarafından topla dripling yapılırsa bu bir ihlaldir.

Not: Sahada şut saati donanımı yoksa ve bir takım yeteri kadar sepete hücum etmiyorsa, hakem hücum takımına son 5 saniyeyi sayarak bir uyarı verecektir.

#### Madde 10 - Değişiklikler

Top öldüğünde ve top kontrolünden ya da serbest atıştan önce herhangi bir takıma değişiklik hakkı verilir. Yedek, takım arkadaşı sahanın dışına adım attığında ve kendisiyle bir fiziksel temas oluşturduğunda oyuna girebilir. Yedekler sadece sepetin karşı tarafındaki dip çizginin gerisinde durabilirler ve yedekler için hakemlerden ya da masa görevlilerinden bir aksiyona gerek yoktur.

#### Madde 11 - Molalar

11.1. Her takımın 1 mola hakkı vardır. Herhangi bir oyuncu ya da yedek, ölü top durumunda mola isteyebilir.

11.2. TV yayını olması durumunda organizatör, tüm maçlarda oyun saati sırasıyla 6:59 ve 3:59 gösterdikten sonra ilk ölü topta çalınan, 2 ek TV molası uygulamaya karar verebilir.

11.3. Tüm molalar 30 saniye uzunluğunda olacaktır.

Not: Molalar ve değişiklikler sadece ölü top durumlarında çalınabilir ve top canlı olduğunda çalınamaz (Madde 8.1)

#### Madde 12 – Video Materyalinin Kullanılması

12.1. IRS bulunması durumunda maç sırasında hakem tarafından incelemek üzere kullanılabilir:

1. Maç sırasında herhangi bir zamanda maç kağıdı için ya da oyun saatinin ya da şut saatinin bozulması.

2. Atış için son şutun kurala uygun oyun saatinin sonunda zamanında elden çıkmış olması ve/veya atış için şutun 1 ya da 2 sayı sayılması.

4

### BURDUR İL TEMSİLCİĞİ BURDUR İL TEMSİLCİĞİ

3. Maçın ya da uzatmanın kurala uygun son 30 saniyesinde herhangi bir oyun durumu.

4. Bir takım tarafından izleme isteği.

12.2. Bir takımın itirazı durumunda (Madde 13), resmi video materyalleri sadece, oyunun sonunda atış için son şutun oyun süresinde elden çıkmasına ve/veya atış için o şutun 1 ya da 2 sayı sayılmasına karar vermek için kullanılabilir.

Not: Bir izleme isteği, ilgili yarışmanın regülasyonunda öngörülmüşse ve IRS'nin bulunması durumunda, sadece Olimpik Oyunlarda, Dünya Kupasında (sadece açık kategorilerde) ve Dünya Turunda mümkün olacaktır.

#### Madde 13 – İtiraz Prosedürü

Bir takımın çıkarının, bir hakemin kararından ya da bir maç sırasında olan bir olaydan olumsuz olarak etkilendiğine inanması durumunda, aşağıdaki şekilde ilerlenmelidir:

1. O takımdan bir oyuncu maçın sona ermesinden sonra ve hakem imzalamadan önce maç kağıdını hemen imzalayacaktır.

2. 30 dakika içinde takım durumu yazılı açıklamasını sunmalı ve aynı zamanda, 200 USD tutarında güvence depozitosunu Spor Yöneticisine vermelidir. İtiraz kabul edilirse güvence depozitosu geri ödenir.

#### Madde 14 – Takımların Sıralaması

Grupta ve tüm yarışma sıralamalarında (turlardaki sıralamalar dışında), aşağıdaki klasman kuralları uygulanacaktır.

Takımların erişmiş olduğu yarışmanın aynı etabı eşitse, eşitliği bozmak için adımlar aşağıdaki sırayla uygulanacaktır:

Turlarda sıralamalar (turlar ilişkili turnuvaların serisi olarak tanımlandığında) turların paydaları için hesaplanacaktır,

1. En fazla kazananlar (ya da grup karşılaştırmaları arası eşit olmayan maç sayısı durumunda, kazanma oranı).
2. Bire bir karşılaştırma (sadece kazanç/kayıp dikkate alınır ve sadece grup içinde uygulanır).

3. Averajda kaydedilen en fazla sayı (kazanılan hükmen skorlarını göz önüne almadan).

Bu 3 adımdan sonra takımlar hala eşitse, uzatmayı en yüksek seri başıyla kazanan takım(lar). örnek: Oyuncular (oyuncular her turnuvada yeni takımlar yaratabilirlerse) ya da takımlar (oyuncular tüm turnuva için bir takıma bağlılarsa). Tur sıralaması aşağıdaki gibidir:

- i. Finalde ya da öncesinde sıralama, fiilen tur finaline yükselme.
- ii. Her tur sonunda final sıralamaları için toplanan tur sıralama puanları.
- iii. Turda toplanan en fazla kazanç (ya da maçların eşit olmayan sayıları durumunda kazanç oranları).

5

#### BURDUR İL TEMSİLCİĞİ BURDUR İL TEMSİLCİĞİ

iv. Tur sırasında skor yapılan en fazla sayı averajı (hükmen kazanç skorlarını dikkate almadan).

v. Uzatma için seri başı aynı zamanda her özel seri başı etkinliğindeki tur seri başı olacaktır.

Turnuvanın ölçüsüyle ilişkili olmadan, tur puanları, tur sıralaması amacıyla her turun turnuvasına verilir:

Not: Tur seri başları, bir sonraki yarışmada oynayıp oynamadığına bakılmaksızın bir tura katılan tüm takımlara yapılır.

#### Madde 15 – Seri Başlı Kuralları

Takımlar, takım sıralama puanlarına bağlı olarak seri başı olurlar (Yarışmadan önce takımın en iyi 3 oyuncusunun sıralama puanlarının toplamı). Aynı takım sıralama puanı olması durumunda seri başı yarışmadan önce rastgele belirlenecektir.

Not: Ulusal takım yarışmalarında seri başı, 3x3 Federasyon Sıralamasına bağlı olarak yapılacaktır.

#### Madde 16 – Diskalifiye

2 sportmenlik dışı faul alan oyuncu (teknik faule uygulanamaz) oyundan diskalifiye edilecek ve organizatör tarafından etkinlikten de diskalifiye edilebilecektir. Bundan bağımsız olarak organizatör, şiddet eylemleri, sözlü ya da fiziksel saldırı, maç sonuçlarına hileli müdahale, FIBA Anti-Doping Kurallarının (FIBA Internal Regulations, Book 4) ihlali ya da FIBA Etik Kurallarına (FIBA Code of Ethics, FIBA Internal Regulations, Chapter II, Book 1) aykırılık için oyuncu(ları)yu etkinlikten diskalifiye edecektir. Organizatör, takımın diğer üyelerinin katkısından (eylemsizlik yoluyla) dolayı tüm takımı etkinlikten diskalifiye edebilir. FIBA'nın yarışmanın düzenleyici çerçevesi altındaki cezalandırıcı yaptırımları hakkı, play.fiba3x3.com Hüküm ve Şartlarına ve FIBA Internal Regulations'un, bu Madde 16'nın altındaki diskalifiyede etkisiz kalmasına dayanır.

## Madde 17 – U12 Kategorilerine Adaptasyon

Aşağıdaki kuralların uyumu U12 kategorilerine önerilmektedir:

1. M¼mk¼nse sepet 2.60 m'ye indirilebilir.
2. Uzatmada skor yapan ilk takım maçı kazanır.
3. Şut saati kullanılmaz. Takım yeteri kadar sepete hücum etme girişiminde bulunmazsa, hakem son 5 saniyeyi sayarak bir uyarı verecektir.
4. Ceza durumları uygulanamaz. Atış hali, teknik fauller ve sportmenlik dışı fauller hariç tüm faullerden sonra top-kontrol¼ olur.
5. Molaya izin verilmez.

Not: Madde 6'nın notunda sunulan esneklik uygun durumlarda isteęe baęlı olarak uygulanır.